

Corona-app ontwikkelen

Korte omschrijving werkvorm

De overheid is bezig met het ontwikkelen van een corona-app, zodat we straks kunnen bijhouden of we in de buurt zijn geweest van iemand met het virus. Zo worden mensen op tijd gewaarschuwd dat ze misschien besmet zijn. Maar hoe moet zo'n app werken? Is zo'n app veilig? Wordt de app verplicht? Met welke wensen en wetten moeten we rekening houden? Leerlingen gaan in deze werkvorm zelf een app ontwikkelen waarbij ze rekening moeten houden met zo veel mogelijk groepen mensen.

Leerdoel

- Leerlingen weten met welke aspecten er rekening gehouden moet worden bij het ontwikkelen van een corona-app.
- Leerlingen vormen een mening over de corona-app.

Duur

45 minuten

Bronnen

- Rijksoverheid, doel van de app: <https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/coronavirus-app/doel-coronavirus-app>
- Jeugdjournaal, filmpje over de corona-app: <https://www.youtube.com/watch?v=reK7Btgk54Y>
- NOS, artikel en filmpje corona-app: <https://nos.nl/artikel/2331385-veel-twijfel-over-corona-app-maar-ontwikkeling-gaat-door.html>
- RTL Nieuws, 7 geselecteerde apps: <https://www.rtlnieuws.nl/tech/artikel/5094901/corona-apps-zeven-partijen-android-ios-overheid>

Benodigd materiaal

- Mogelijkheid om klassikaal een filmpje te laten zien
- Voor elk groepje een werkblad (uitgeprint of digitaal)
- Toegang tot internet voor alle leerlingen

Handleiding

1. Leg de leerlingen uit dat de rijksoverheid bezig is met de ontwikkeling van een app om het virus tegen te gaan.
2. Laat het filmpje van het Jeugdjournaal of van de NOS zien waarin uitgelegd wordt wat de bedoeling is van de app en wat de voor- en nadelen zijn.
3. Laat de leerlingen groepjes van 2 à 3 personen maken en kiezen voor de creatieve kant of de praktische kant van de app.
4. *Praktische kant van de app*: de leerlingen gaan een handleiding maken voor de app. Daarin staat beschreven met welke maatregelen rekening is gehouden, voor welke groepen hij bedoeld is en of de app verplicht is. Laat de groep gebruik maken van het werkblad 'Handleiding voor de corona-app'.
5. *Creatieve kant van de app*: deze leerlingen gaan bedenken hoe de app eruit moet zien, rekening houdend met de doelgroep, het gebruikersgemak en de eisen. Laat de groep gebruik maken van het werkblad 'Vormgeving van de corona-app'.
6. De groepen gaan nu zelfstandig aan de slag met deze opdracht. Voor informatie kunnen ze gebruikmaken van het internet.
7. Als verdieping kun je een praktische groep bij een creatieve groep zetten: kunnen ze elkaars product nog aanvullen en verbeteren? Kunnen de handleiding en de vormgeving bij elkaar gevoegd worden tot één product?

Werkblad: Handleiding voor de corona-app

Jullie gaan een handleiding maken voor de corona-app. Doorloop daarvoor eerst de stappen in dit werkblad. Daarna kun je de handleiding gaan schrijven.

Stap 1: Beantwoord de volgende vragen:

1. Voor wie is de app bedoeld?

2. Is de app verplicht en waarom?

3. Leg uit hoe de app gaat werken en welke mogelijkheden hij heeft:

4. Wat gebeurt er met de gegevens?

Stap 2: Informatie opzoeken

Lees de informatie op deze twee websites:

- <https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/coronavirus-app/doel-coronavirus-app>
- <https://nos.nl/artikel/2331385-veel-twijfel-over-corona-app-maar-ontwikkeling-gaat-door.html>

Stap 3: Check wat je hebt opgeschreven

Vergelijk je antwoorden bij vraag 1 t/m 4 met de informatie op de twee websites. Kloppen jouw antwoorden, of moet je ze aanpassen? Als je ze aan moet passen, doe dat dan.

Stap 4: Schrijf nu in 1 A4tje de handleiding.

De handleiding moet deze hoofdstukken bevatten:

- Waarom deze app
- Doelgroep
- Verplicht?
- Hoe te gebruiken?
- Gegevensbescherming

Werkblad: vormgeving van de corona-app

Jullie gaan de vormgeving bedenken voor de corona-app. Volg daarvoor eerst de stappen in dit werkblad. Daarna kunnen jullie de app gaan ontwerpen.

Stap 1: Beantwoord de volgende vragen:

1. Voor wie is de app bedoeld?

2. Leg uit hoe de app gaat werken en welke mogelijkheden hij heeft:

3. Bedenk drie schermen en beschrijf hoe die eruit gaan zien:

Stap 2: Lees de informatie op deze twee sites:

<https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/coronavirus-app/doel-coronavirus-app>

- <https://www.rtlnieuws.nl/tech/artikel/5094901/corona-apps-zeven-partijen-android-ios-overheid>

Stap 3: Check je antwoorden

Vergelijk je antwoorden bij vraag 1 t/m 3 met de informatie op de twee websites. Kloppen jouw antwoorden, of moet je ze aanpassen? Als je ze aan moet passen, doe dat dan.

Stap 4: Teken jullie ontwerp!

Ontwerp nu drie schermen van jullie corona-app. Maak tekeningen met uitleg erbij. Houd in je ontwerp rekening met de volgende punten:

- Is de app te gebruiken door mensen van jouw doelgroep? (*Tip: denk bijvoorbeeld ook aan oudere mensen en aan mensen met een handicap*)
- Snappen mensen meteen hoe de app werkt?
- Hoe deelt de app informatie?
- Kan de corona-app gebruikmaken van andere apps (zoals Whatsapp, Facebook of Maps)?