

Kennismaken met gebouwen stad bouwen

Korte omschrijving

Met deze werkvorm bereiden leerlingen zich voor op het spel Democracy dat leerlingen van het VSO (uitstroomprofiel Arbeidsmarktgericht) op het gemeentehuis gaan spelen. Bij Democracy richten de leerlingen in groepjes een politieke partij op.

Daarna gaan ze samen met de andere partijen bepalen wat wél en wat níet in de stad komt. Leerlingen kiezen hierbij uit verschillende gebouwen en voorzieningen. Je bespreekt in de klas vast een aantal van deze gebouwen en voorzieningen met de leerlingen, zodat ze weten waar deze gebouwen en voorzieningen voor bedoeld zijn.

Leerdoel

De leerlingen begrijpen alvast de functie van een aantal gebouwen van Democracy.

Duur

20 minuten

Benodigheden

De PowerPointpresentatie met gebouwen voor Democracy.

Stap voor stap

1. Zet de PowerPoint klaar.
2. Vertel de leerlingen dat ze op het gemeentehuis samen een stad gaan bouwen. Samen beslissen ze wat wél en wat níet in de stad komt. Komt er bijvoorbeeld een zwembad in de stad? En een bioscoop? Een gevangenis?
3. Vertel de leerlingen dat ze gaan kiezen uit verschillende gebouwen. Laat de volgende dia zien en bespreek kort de gebouwen op deze dia. Op elk gebouw staat altijd de naam van het gebouw.
4. Vertel dat sommige gebouwen die ze kunnen kiezen voor in hun stad heel bekend zijn, maar andere gebouwen misschien niet. Deze ga je kort met ze bespreken. Je laat dus niet alle gebouwen zien waar ze bij Democracy uit kunnen kiezen.
5. Ga de gebouwen op de volgende dia's één voor één langs. Vraag aan de leerlingen of ze kunnen vertellen wat dit voor gebouwen zijn. Wat kun je in zo'n gebouw doen? Wat heb je aan zo'n gebouw in de stad?